

MINOSIA LABYRINTH

Minosia Labyrinth is een educatief rollenspel over migratie in Europa. Het heeft als doel om via 'embodied learning' inzicht te geven in de complexiteit van het migratiesysteem in Europa en bewustwording te creëren over de moeilijkheden waarmee migranten en vluchtelingen worden geconfronteerd. Door 'in de voetsporen' van een migrant, vluchteling – of bijvoorbeeld een advocaat, journalist of immigratieambtenaar – te stappen, wordt de realiteit van migranten en vluchtelingen beter invoelbaar. Het spel creëert daarmee empathie en vergroot het begrip voor migranten en vluchtelingen. Daarnaast biedt het spel een aanleiding en diverse methodes om vervolgens het gesprek aan te gaan over (institutioneel) racisme, discriminatie, privileges en stereotypen.

Minosia Labyrinth is ontwikkeld in de vorm van een educatieve toolkit voor gebruik in verschillende educatieve sectoren. Het spel is geschikt voor diverse doelgroepen, zoals non-profit organisaties, scholen, universiteiten, docenten, maatschappelijk werkers, jongerenwerkers, vrijwilligers en professionals die werken voor en met migranten en vluchtelingen.



Dit spel maakt grote impact, iedereen die werkt met vluchtelingen of migranten zou dit moeten ervaren.

DEELNEMER UIT ITALIE

Dit spel is geen spel, het is een dagelijkse realiteit. Ik ben in deze situatie geweest en ben het nog steeds. We moeten samenwerken om iets te veranderen. We moeten de grenzen tussen mensen doorbreken.

DEELNEMER UIT MAURITANIE

Dit spel is een goede methode om bewustzijn te creëren en mensen aan te zetten tot actie.

DEELNEMER UIT NEDERLAND



Mede gefinancierd door het programma Erasmus+ van de Europese Unie

WWW.MINOSIA.EU



MINOSIA LABYRINTH



EDUCATIEF ROLLENSPEL

Minosia Labyrinth is een interactief en educatief rollenspel en simulatiespel. Het is een unieke ervaringsgerichte en non-formele educatieve methode. Door interactief spel wordt een open omgeving gecreëerd om te leren, te reflecteren en ideeën, ervaringen en nieuwe benaderingen over het onderwerp migratie uit te wisselen.

VOOR WIE?

Het spel is ontworpen voor verschillende doelgroepen van diverse achtergronden, zoals studenten, docenten, maatschappelijk werkers, beleidsmakers, NGO's, vrijwilligers en professionals die werkzaam zijn met migranten en vluchtelingen of in het migratieveld. Het spel vereist minimaal 25 en maximaal 40 spelers. De minimum leeftijd is 16+ of 18+, afhankelijk van het complexiteitsniveau van het spel.



LOCATIE & TIJD

Minosia Labyrinth is een doorlopend spel op basis van stations, wat betekent dat deelnemers zich door de ruimte zullen bewegen en interactie zullen hebben en verschillende "stations" bezoeken. Het spel kan gespeeld worden op elke locatie die past bij de groepsgrootte. De duur van het spel is tussen één of twee dagen, afhankelijk van de gewenste modules.

MINOSIA

Minosia (geïnspireerd door de Griekse mythologie over koning Minos) is de naam van het fictieve land waarin het spel zich afspeelt. Het labirint staat voor het bureaucratische web van wetten en regels van Minosia, die zijn gebaseerd op het werkelijke migratiebeleid in Europa, en waarin veel migranten zich vaak gevangen voelen.



TOOLKIT

Minosia Labyrinth is beschikbaar in een hardware en online toolkit. Het bevat een handboek met instructies en veel documenten om de bureaucratische procedures weer te geven en scripts om in de rol van de personages te komen.



WWW.MINOSIA.EU